*Autoevaluación Fase 1*

*Proyecto Informatico*

*RECICLOTHES*

*sección : 001D*



**Introducción**

Nuestro proyecto tiene como objetivo ayudar al planeta donando y reutilizando ropa que ya no se utilice, estaremos estos meses de desarrollo ayudando a Ximena Arriagada que quiere plasmar su idea a la realidad y dejar una huella sustentable en las generaciones futuras.

**Competencias de perfil de egreso**

Nosotros como equipo MonoGPU nos esforzamos por crecer nuestras capacidades y conocimientos informáticos, siempre andamos en busca de elevar nuestros conocimientos en todos los ámbitos, a la par dar un beneficio medioambiental al hacer nuestro proyecto. Las competencias que usaremos para este proyecto son;

1. Gestionar proyectos tecnológicos, proporcionando alternativas que faciliten la toma de decisiones.
2. Proponer soluciones tecnologías mediante una análisis integral de los procesos, atendiendo las necesidades específicas dadas por nuestro cliente.
3. Administrar la configuración de varios entornos, ya sea en entorno móvil, página web y bases de datos en un entorno empresarial garantizando un funcionamiento y continuidad óptima.
4. Desarrollar consultas o rutinas para el manejo de datos en una base de datos cimplinto los requisitos de nuestro cliente.

Por otro lado también abordaremos en competencias genéricas tales como;

1. Transmitir mensajes de manera efectiva, tanto oral como escrita, utilizando un vocabulario adecuado para diferentes propósitos.
2. Crear proyectos de emprendimiento al identificar oportunidades en el área de informática, utilizando técnicas pertinentes para añadir valor al entorno.
3. Resolver problemas en la vida diaria, en el ámbito laboral utilizando matemática básica, proporciones y álgebra elemental.

**Mis intereses profesionales**

Mis intereses profesionales van de la mano al crear este proyecto APT ya que se integran con mis habilidades. La creación de esta solución a nuestro cliente generando una página web y gestionar una base de datos, me entusiasma ya que son áreas que me siento como y sin miedo, esta iniciativa me permite integrar mis capacidades técnicas con mis pasiones, lo que me inspira y motiva avanzar en el proyecto y perfeccionar mis habilidades en el campo informático.

**Factibilidad del proyecto**

La factibilidad de nuestro proyecto de RECICLOTHES se sustenta en la creciente demanda de soluciones sostenibles que ya han empezado grandes empresas de retail, el mercado de la moda reciclada, adaptándose a lo que la gente está en busca hoy en día; opciones más sostenibles y responsables con el medioambiente.

**Adaptación a la asignatura**

Nuestro proyecto se ajusta a las competencias que se quieren desarrollar en Capstones, como las habilidades de investigación, trabajo colaborativo y resoluciones de problemas. Este proyecto no solo promueve estas competencias, sino que también nos permite descubrir nuevas y agrandar nuestros propios intereses.

**Objetivos**

Nuestros objetivos son claros al crear y desarrollar nuestro proyecto, nuestros objetivos son;

* Un modelo de base de datos relacionado al producto: Desarrollar y llevar a cabo una base de datos bien optimizada y ajustada a la necesidades del proyecto.
* Implementar seguridad web: asegurar la protección de datos de todo usuario de la página
* Desarrollar una arquitectura web eficiente: Organizar el contenido de manera lógica para así facilitar la visita a nuevos clientes.
* Desarrollar un diseño responsivo: asegurarnos de que la página sea adaptable a todo tipo de pantallas y monitores, así mejorando la accesibilidad.

**Metodología**

La metodología que usaremos para desarrollar y llevar a cabo este proyecto será la metodología ágil, ya que nos permite un enfoque flexible y adaptativo, ideal para proyectos que necesiten ajustes constantes por los feedbacks que nos dará nuestro cliente. además, fomentando un ambiente de trabajo colaborativo donde nosotros como equipo nos comunicaremos de forma abierta y mucho más eficiente.

**Plan de trabajo**

Nuestro plan de trabajo va encaminado por la metodología escogida que es la Ágil la cual consiste en;

* Planificación de Sprint 0: Reunión inicial para definir los alcances del proyecto y los objetivos, hacer una investigación del mercado y un análisis del mismo
* Sprint de Desarrollo: Reunión para diseñar y prototipar nuestro proyecto, definir una arquitectura para la página web.
* Sprint de funcionalidades básicas: Reunión para definir funcionalidades básicas para la página web como un catálogo de productos o un botón para donar ropa.
* Sprint de funcionalidades del usuario: Reunión para crear un sistema de registro y autenticación de usuarios que sea seguro y así asegurar sus datos a todo momento, además de añadir carrito de compra y un testeo a la clienta para recibir feedback
* Sprint de optimización y feedback: Reunión con el equipo de desarrollos para implementar todos los feedback positivos y negativos indicados por el cliente y mejorar la experiencia del usuarios, ajustando el diseño y funcionalidades de la página.

**Evidencias de logros de actividades**

Nuestras evidencias para documentar nuestros logros de actividades serian informes y documentos que haga un resumen realizado en cada sprint indicado en el punto anterior, proporcionado una claridad en los objetivos alcanzados y tareas que aun han quedado pendientes. Además, contar con prototipos (MockUps) de la página y mostrar cada funcionalidad que tendrá al momento de desarrollarla, permitiendo que nuestro cliente pueda visualizar su sueño hecho realidad.